

Orientering åk 6 vecka 36-39

Vi kommer under dessa veckor jobba med att orientera sig med hjälp av kartor. Arbetet kommer vara mest praktiskt där vi kommer testa olika banor på lektionerna i Årstaskogen samt en del genomgångar kring kartans tecken och färger. Vi kommer att avsluta detta arbetsområde med ett skriftligt prov om kartans färger, karttecken samt hur kartan fungerar. **Detta prov kommer under andra lektionen vecka 38.** Vi kommer också att göra ett praktiskt test där vi kommer testa banor i en del av Årstaskogen som vi inte gjort på lektionerna, **detta test är under andra lektionen vecka 39.**

Syftet är att lära sig hitta från plats A till B med hjälp av karta. Att förstå hur kartor är uppbyggda med färger tecken osv samt ha koll på vilka olika typer av kartor med finns. Vi kommer jobba med olika nivåer, där det går från grön, vit och gul nivå. På grön nivå är det enkel orientering där man följer tydliga vägar och stigar, kontroller sitter nära stigar och är relativt enkla att hitta. Vit har en ökad svårighet med fler vägval samt något svårare placering på kontrollerna. Gul kräver en högre förståelse och att man har koll på kartans färger, tecken osv. Här behöver man kunna gena och göra tydliga vägval, det är helt enkelt svårare att hitta kontrollerna.

Betygskriterier:

Orientering ligger under aktiviteter i natur -och utemiljö

E

Eleven genomför aktiviteter i natur- och utemiljö på ett **i huvudsak fungerande** sätt utifrån syftet med aktiviteterna och utifrån olika förhållanden.

Eleven hittar oftast alla kontroller på grön nivå. Kan de vanligaste karttecken. (sten, stig, vatten, vägar osv)

C

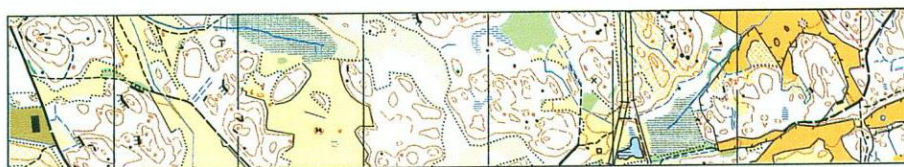
Eleven genomför aktiviteter i natur- och utemiljö på ett **fungerande** sätt utifrån syftet med aktiviteterna och utifrån olika förhållanden.

Eleven hittar samtliga kontroller på grön, vit nivå. Kan de flesta karttecken på de kartor vi använder. Kan peka ut på kartan var man befinner sig utan större tvekan.

A

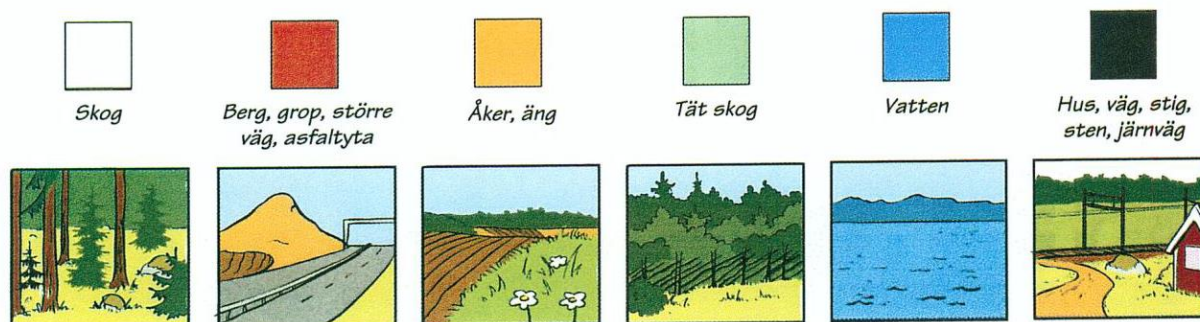
Eleven genomför aktiviteter i natur- och utemiljö på ett **väl fungerande** sätt utifrån syftet med aktiviteterna och utifrån olika förhållanden.

Eleven hittar samtliga kontroller på grön, vit, gul nivå. Kan göra medvetna vägval, vet i princip hela tiden var på kartan man befinner sig.



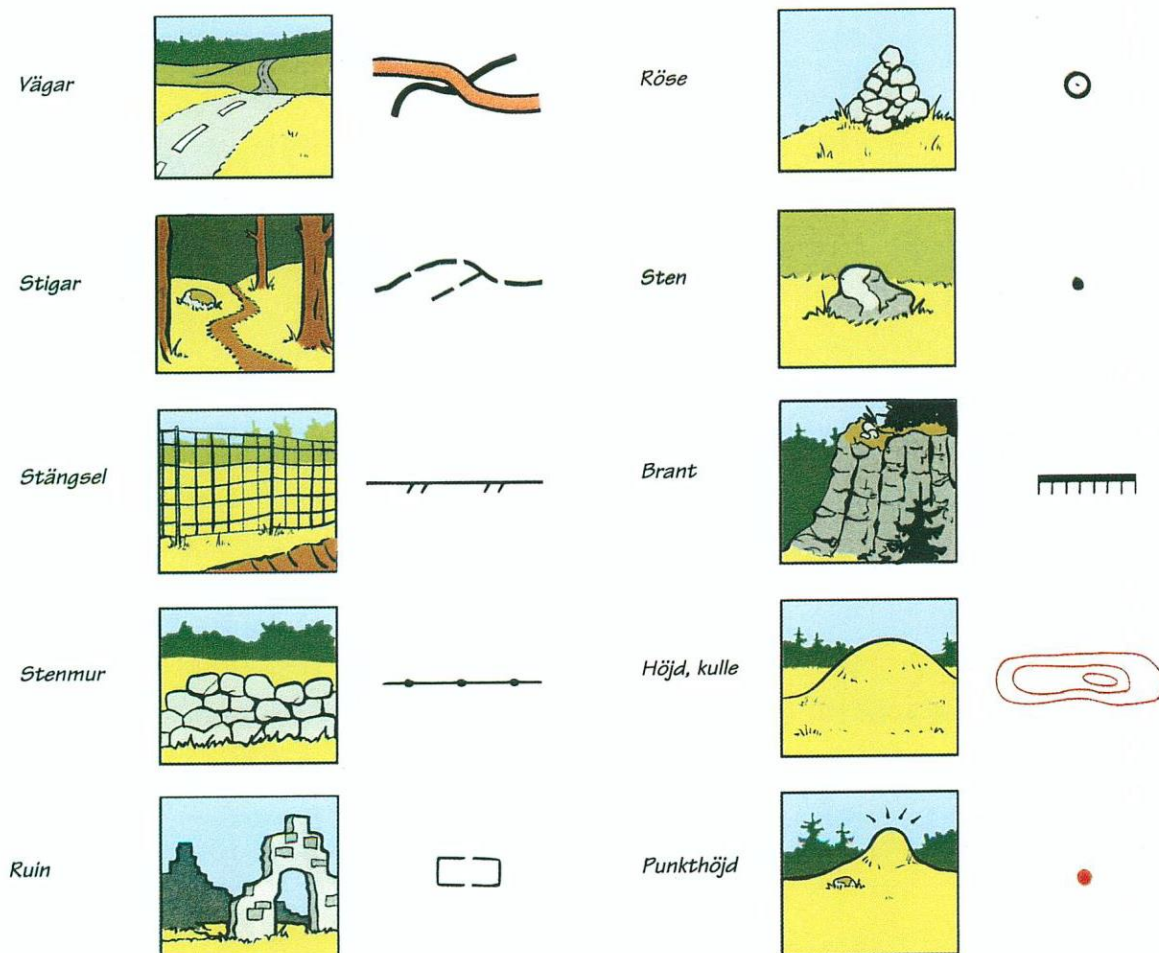
Orientering är att hitta sin väg i terrängen med hjälp av karta och kompass. I skogen finns det ju inga skyltar som visar vägen. Att lära känna en ny skog är ett äventyr. En helt ny värld öppnar sig med massor av nya och spännande möjligheter.

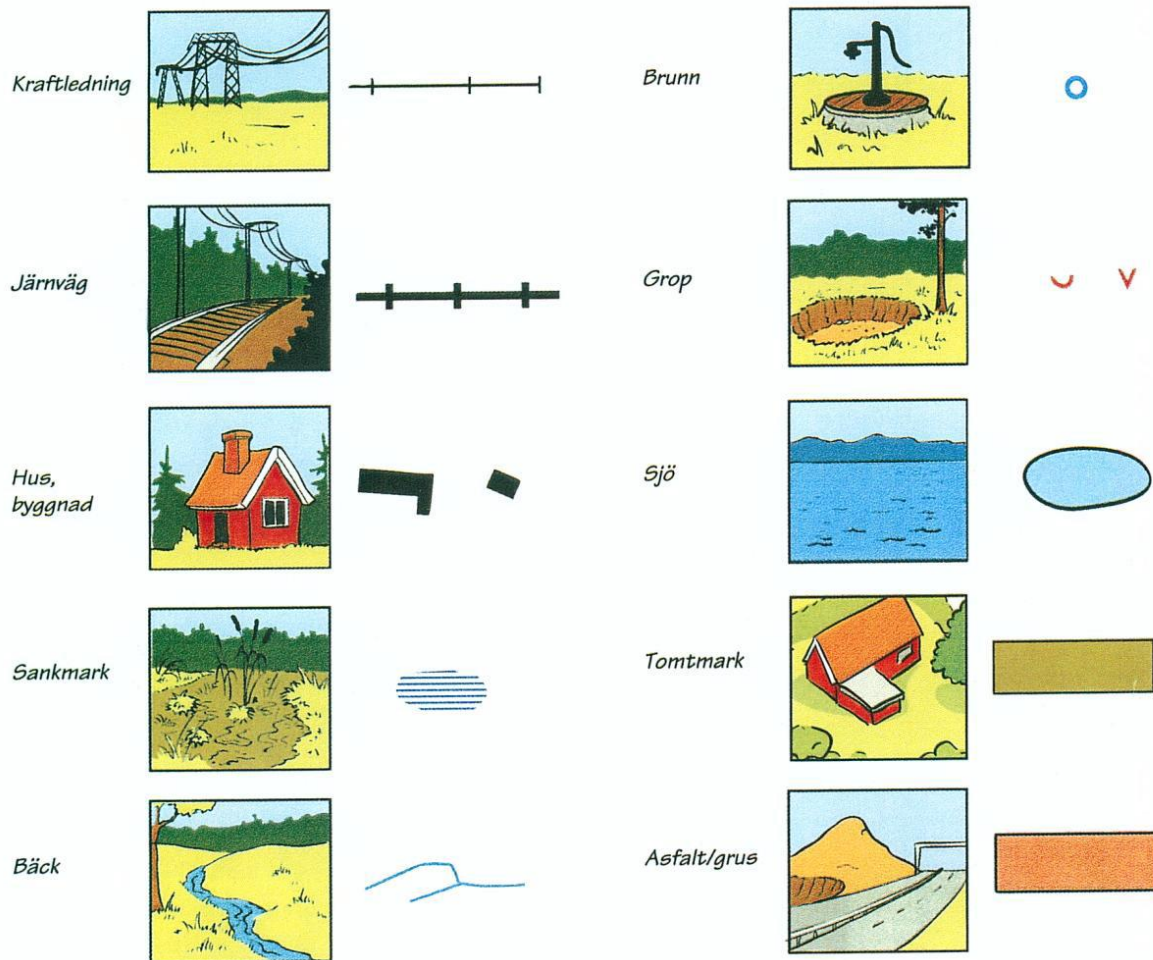
Det bästa sättet att hitta i en skog är som sagt med hjälp av karta och kompass. Kartan är en förminskad bild av verkligheten sedd ovanifrån. Kartan är sen översatt med olika färger och karttecken.



En orienteringskarta är en detaljerad karta där minsta lilla stig, sten, höjd, sankmark, hus och mycket mer finns markerat. Varje detalj i terrängen har ett eget tecken och tillsammans med de sex

olika färgerna bildar de en orienteringskarta. Det finns många karttecken. De är till för att vi enkelt ska förstå hur terrängen ser ut och vilken väg som är lättast. Här ser du några av de vanligaste.





När du orienterar

Passa kartan - Att passa kartan innebär att vrida kartan så att den stämmer överens med terrängen. Mer konkret betyder det att du ska hålla kartan så att de föremål som ligger till vänster om dig i verkligheten ligger till vänster på kartbilden, föremål till höger om dig ligger till höger på kartbilden osv. Om kartan visar att du ska ta höger framme vid stigkorset blir det enkelt för dig att förstå att du ska svänga till höger.

En bra liknelse är att tänka sig kartan som en pusselbit som, liksom i pusslet, bara passar in på ett sätt i terrängen.

Du kan också tänka dig kartan som ett förenklat flygfoto där hus, vägar, stigar, höjder och mindre detaljer som stenar och branter är förtydligade genom symboler.

Tumgreppet är bra för att hålla koll på var på kartan du är. Det innebär att du sätter tummen där du befinner dig och håller kvar den där tills du tar upp kartan nästa gång. Då hittar du direkt var på kartan du befann dig senast du tittade på kartan. Vik kartan på lämpligt vis så att du når med tummen.

Använd stigar hellre än att springa rakt genom skogen, det är lättare att tappa bort sig och det går alltid fortare att ta stigarna även om det är längre sträcka på kartan.